

対戦型

DMG-APYJ-JPN

1人でも遊べます

Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ

ぱけと

ふふふふふ

通

© COMPILE 1996



ゲームボーイ専用カートリッジ

ゲームボーイ専用
COMPILE

き き と あつか 機器の取り扱いについて…



けい こく 警告

- ^{うん でん ちゆう ある} 運転中や歩きながら ^{ぜったい し しょう} 絶対に使用しないでください。
けが・事故の原因となり危険です。



ちゅう い 注意

- ^{し しょう ご かなら でん げん オフ} 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

し しょうじょう 使用上のおねがい

- ^{せい みつ き き きょくたん おん ど じょうけん か し しょう} 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や
^{ほ かん およ つよ} 保管及び強いショックを避けてください。また絶対
^{ぶん かい} に分解しないでください。

- ^{たん し ぶ みず} 端子部にふれたり、水にぬらすなど、^{よご} 汚さないよう
にしてください。故障の原因となります。

- シンナー、ベンジン、
^{とう き はつ ゆ} アルコール等の揮発油で
ふかないでください。



このたびは、(株)コンパイルの任天堂ゲームボーイ専
 用力セット「ぽけっと ぷよぷよ通」をお買い上げ
 いただき誠にありがとうございました。ご使用前に取
 扱方、使用上の注意などこの取扱説明書をよくお読
 みになり、正しい使用法でご愛用してください。な
 お、この取扱説明書は大切に保管してください。

| | | |
|---------------------------------|--|----|
| ● ● も く じ ● ● | <small>あそ</small> 遊び方 | 4 |
| | おじゃまぷよ | 6 |
| | <small>わざ</small> 技 <small>け</small> のある <small>かた</small> 消し方 | 7 |
| | <small>よこく</small> 予告ぷよいろいろ | 9 |
| | ひとりでぷよぷよ | 10 |
| | つうしん | 11 |
| | <small>つうしん</small> 通信ケーブル | 12 |
| | とことんぷよぷよ | 14 |
| | おぷしょん | 15 |

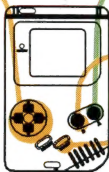
ENJOY PUYOPUYO TWO HAVE FAN!

あそ かな 遊び方



+ボタン

お
落ちてくる
ぷよぷよを
さゆういどう
左右に移動。
したお
下に押すと、
らっかそくど
落下速度ア
ップ。



Aボタン

みぎ けってい
右まわり・決定

Bボタン

ひだり けってい
左まわり・決定

STARTボタン

ゲームスタート、
いちじていし
一時停止

ゲームの準備

●ゲームボーイ本体に「ぼけっと ぷよぷよ通」のカー
トリッジをセットしてから電源を入れてください。
スタートボタンを押すとゲームが始まります。

はじめ方

●デモ中にスタートボタンを押すと
モード選択画面になるので、好きな
モードを選んで決定してください。



基本ルール

●このゲームは、同じ種類のぷよぷよ4匹以上を縦横にくっつけて消すというものです。左から3列目の一番上はぷよぷよが降ってくるので、ここに詰んでしまうとゲームオーバーです。



4匹以上繋がると消えるよ



詰んでしまいました

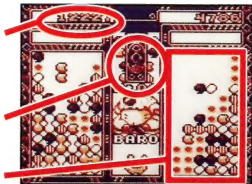


画面説明

●点数。技などの要素により加点される。

●次とその次に出てくるぷよぷよ

●プレイフィールド



おじゃまぷよ



●ぷよぷよを消すと、相手方のフィールドにおじゃまぷよが降り、相手のじゃまをします。消した数や技によって、降る量が違います。

●隣接したぷよぷよが消えると、一緒に消えます。おじゃまぷよは、消しても相手への攻撃や得点にはなりません。

●おじゃまぷよには、似てて異なる仲間がいます。それらはステージで決まっていたり、おぷしょんで設定した時に登場します。



おじゃまぷよ

●ノーマルタイプの
おじゃまぷよです。



得点ぷよ

●消すと得点になります。



固ぷよ

●隣接したぷよぷよが2度消えるか、隣接した2方向で同時に消えると消えます。



わざ け かた 技のある消し方



●ここでは、大量たいりょうのおじゃまぶよと得点とくてんを得るための近道ちかみち、技わざについて語ります。

どう じ け 同時消し

●同時に2色以上のぶよぶよしゅく い じょうを消すことです。一度に消す色数いろ かずが多いほど効果があります。



ぜん け 全消し



●フィールド内を空にすると、おじゃまぶよと得点とくてんのボーナスがあります。

●この文字は、出で以降、ぶよぶよしゅく い じょうを消すまで表示されます。この時にぶよぶよしゅく い じょうを消すと、大量のおじゃまぶよおおくを送ることができます。

れん さ 連鎖



● 同じ数を消すなら同時消しよりお得なのはこちらです。あるグループが消えることによって他のグループが完成し、消えていくことを連鎖と呼びます。多く連鎖するほど威力があります。



れん さ
1連鎖



れん さ
2連鎖



れん さ
3連鎖



れん さ
4連鎖

かん わ きゅうだい 閑話休題 ～知っててお得～

● 落ちてくるぷよぷよが壁に挟まれてしまった場合でも、実は、回転ボタンを素早く2回押すと回せます(クイックターン)。

● 一番上の段の上には実はもう1つ段があって、入り口以外の場所にはぷよぷよが置けます!

予告ぷよいろいろ



● 相手方に降るおじゃまぷよの量は、フィールド上の枠に現れる予告ぷよで分かります。それぞれの名称と、降るおじゃまぷよの数です。

| | | |
|--|----------------------|------------|
|  | しょう 小ぷよ | びき 1匹 |
|  | ちゅう 中ぷよ | びき 6匹 |
|  | いわ 岩ぷよ | びき 30匹 |
|  | きのこぷよ | びき 200匹 |
|  | ほしぷよ | びき 300匹 |
|  | おう かん 王冠ぷよ | びき 400匹 |

● 予告ぷよは、お互いに送り合うと相殺することができます。



ひとりでふよふよ



やさしい

●初心者用のステージです。モードが3つに分かれていますので、実力に応じて遊んでください。

ふつう

●塔に巣くう数々のモンスターのなかから選んで対戦します。対戦相手はルーレットで決めて、それぞれの階で決められた点数を越えると上の階へ進めます。もしも、階のモンスターすべてと戦っても点数が足りなかったら、階ごとのボスが登場してこれと戦いますが、もしもこれに勝っても点数が足りなかった場合は、塔から追い出されてしまいます。

つう

●36体のモンスターすべてと順番に戦う総当たり戦です。



つうしん



ふたりでぶよぶよ

●人^{ひと}同^{どう}士^しの対^{たい}戦^{せん}で、対^{たい}戦^{せん}時^じのル^るー^るル^るを^を選^{せん}択^{たく}で^でき^きま^ます。
ま^また、エ^えディ^でット^とで好^{この}みのル^るー^るル^るを^を選^{えら}べ^べま^ます。

ノーマル—ひと^{ひと}り^りで～の時^{とき}と同^{おな}じル^るー^るル^るです。

得^{とく}点^{てん}ぶよ—お^おじ^じゃ^{じゃ}ま^まぶ^ぶよ^よが得^{とく}点^{てん}ぶ^ぶよ^よです。

固^{かた}ぶよ—お^おじ^じゃ^{じゃ}ま^まぶ^ぶよ^よがす^すべ^べて固^{かた}ぶ^ぶよ^よです。

6個^こ消^けし—く^くっ^っつ^つけ^けて消^こす^{すう}個^こ数^{すう}を6個^こに^にし^しま^ます。

2個^こ消^けし—く^くっ^っつ^つけ^けて消^こす^{すう}個^こ数^{すう}を2個^こに^にし^しま^ます。

エ^えディ^でット^と—自^じ分^{ぶん}でル^るー^るル^るを^を選^{せん}択^{たく}し^しま^ます。

みんなでぶよぶよ

●人^{ひと}2人^りに、コ^こン^んピ^いュ^{にん}ー^{たい}タ^{せん}2人^りをプ^ぷラ^らス^すして、合^{ごう}計^{けい}4人^{にん}で対^{たい}戦^{せん}で^でき^きま^ます。



!

※スー^{すー}パ^ぱー^{ぼー}ゲ^いー^あム^いボー^いの場^ば合^{あい}は、つ^つう^うし^しん^んのメ^めニ^にュ^ゅー^ーが^がな^なく、ふ^ふた^たり^りで^でぶ^ぶよ^よぶ^ぶよ^よに^にな^なっ^って^てい^いま^ます。ま^また、み^みん^んな^なで^でぶ^ぶよ^よぶ^ぶよ^よが^があ^あり^りま^ませ^せん。

つうしん 通信ケーブル



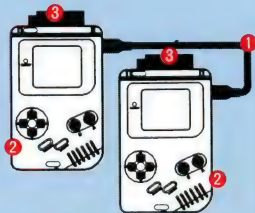
ふたり あそ ば あい 2人で遊ぶ場合

● 下記のものがあれば、人間対人間の2人プレイができます。その場合は、本体またはケーブルの取扱説明書もご覧ください。



よう い 用意 するもの

- ① 専用ケーブル=1本
- ② ゲームボーイ本体=2台
- ③ ぷよぷよ通カートリッジ=2個
- ④ 対戦相手



● 専用ケーブルを接続してから、両方のゲームボーイ本体の電源を入れてください。

● 2つのゲームボーイで同じモード(ふたりでぶよぶよ、みんなでぶよぶよ)を選び、レベル設定画面でお互いレベルを選ぶとゲームがスタートします。

スーパーゲームボーイ

このゲームは、スーパーゲームボーイ仕様です。下記のものを用意すれば、カラーで楽しむことができます。2人対戦プレーももちろんできます。

- スーパーファミコン = 1台
- スーパーゲームボーイカートリッジ = 1台
- ぽけっと ぶよぶよ通カートリッジ = 1個

● ぽけっと ぶよぶよ通カートリッジをスーパーゲームボーイにセットし、そのままスーパーファミコンに差し込んでください。その後スーパーファミコンの電源を入れます。



とことんぷよぷよ



●1人^りでぷよぷよをとことん^け消しまくります。連鎖^{れんき}の練習^{れんしゅう}や、戦^{たたか}いを忘^{わす}れたいひとときにもってこいです。開始^{かいし}時に難易^じ度が5つ^{なんいど}ありますが、長^{なが}く続^{つづ}けるほど、レベル^あが上がっていきます。

●このモードでだけ登場^{とうじょう}する2匹^{ひき}を紹介^{しょうかい}します。ランダムで登場^{とうじょう}し、それぞれ下^か記の特^{とく}徴^{ちよう}があります。どちらが^で出るかはプレイ^{けってい}しているレベルによって決定^{けつてい}します。

ビッグぷよ

ビッグぷよの落^おちた2列^{れつ}はキレイさっぱりなくなります。



カーバンクル

カーバンクル^{ある}の歩^{ある}いた後^{あと}はすべて同^{おな}じ色^{いろ}になります。

おふしゅん



●項目を選んで決定すると、以下の事柄を設定したり、実行したりできます。下の項目は一部です。

EXIT

タイトルに戻る

VS.COM LEVEL

コンピュータ対戦の難易度

KEY ASSIGNMENT

ボタンの機能割り当て

NUMBER OF SETS

2P対戦の対戦数

I/O TEST

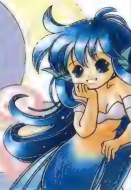
ボタンの動作テスト

GAME SETTING

ゲームの設定変更

MESSAGE FROM AAA

AAAからのメッセージ



キャラクター紹介

アルル

とっても元気な魔導師のタマゴ。
ゲームの主人公らしく、望んで
なくともよくやっかいごとに巻
き込まれる。



カーバンクル



アルルのたよりにならない旅の
仲間。その行動は、寝るか、踊
るか、食べるかの3パターンし
かない…らしい。

ぷよぷよ

オワニモの呪文の復活により、落
ちては消えていく運命を背負い
込むハメになった不幸の代名詞。



シェゾ

変態…じゃなくて、闇の道
を突き進む魔導師。他者の
力を奪い、それを自らのモ
ノにして己を高めている。



ルルー

サタンさまのお妃になるため、
日夜、修行にあけくれる格闘
女王。そのケリは、そう大魔
王30頭ぶんに匹敵する。

サタンさま

10万年を生きる闇の王。
その英知の結晶、真ぶよ
ぶよ地獄でアルルを罠に
ハメようとしている。



コンパイルクラブ

● 入会でお得の巻 ●

コンパイルでは、コンパイル独特のノリと情報を詰め込んだ月刊誌コンパイルクラブを発行しています。これは全国のショップでも入手できるんだけど正式に入会すると、なんと毎号自宅に発送される上に、会員だけが見れる会報(地下版)が毎号読めちゃう! 会員証も発行してるってことで、もう、大感激! あなたの入会をお待ちしてまーす。

郵便局に備え付けの払込取扱票にて、6回(一期分)の購読料2000円を振り込むだけでOK!

- 必ず通信欄に1.郵便番号 2.住所(フリガナつき)
3.氏名(フリガナつき) 4.電話番号 5.年齢
6.西暦で生年月日 7.学校・職業
8.ユーザーID(わかる方のみ)
9.所有しているゲーム機・パソコン
を書いてください。



安全にご使用していただくために…

けいこく
警告

●^{つか}疲れた状態や、^{れんぞく}連続して^{ちようじかん}長時間にわたるご使用は、^{けんこうじょうこの}健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、^{つよ}強い^{りかり}光の^{しげき}刺激や、^{てんめつ}点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、^{とき}一時的に^{いちじてき}筋肉のけいれんや意識の喪失等の^{しょうじょう}症状を経験する人がいます。こうした^{しょうじょう}症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず^{いし}医師と^{そうだん}相談してください。また、ゲームをしていて、このような^{しょうじょう}症状が起きた場合には、ゲームを止め、^{いし}医師の^{しんさつ}診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕に^て疲労、^{うで}不快や^{ひろう}痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も^{かん}痛みや^{とき}不快感が続いている場合は、^{ちゆうし}医師の^{しんさつ}診察を受けてください。それを怠った場合、^{おこた}長期にわたる^{ばあい}障害を引き起こす^{ちようき}可能性があります。他の^{かい}要因により、^ひ手や^お腕の一部に^{かのうせい}障害が認められたり、^{ほか}疲労している場合には、ゲームをすることによって、^{よういん}悪化する^{あつか}可能性^かがあります。そのような場合は、ゲームをする前に^{いし}医師に^{そうだん}相談してください。

あんぜん

しやう

安全にご使用していただくために…



ちゆう い

注意

●長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10分から15分の小休止を
とってください。



株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング
PHONE:082-263-6165(ユーザー・テレフォン 9:00~18:00 土日祝除く)
Access URL:<http://www.compile.co.jp/>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の貸貸は禁止されています。

**Super
GAME BOY**
スーパーファミコン

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

ゲームボーイ は任天堂の登録商標です